

# Projekt zur Bachelorarbeit im BA Angewandte Sportwissenschaft

Modul B18

**Titel des Projektes:**

Identifizierung relevanter Bereiche für den Einsatz von Künstlicher Intelligenz (KI) im Sport

**Hintergrund und übergeordnete Forschungsfrage**

Künstliche Intelligenz hat die Welt des Sports verändert. Ein bekanntes Beispiel sind die "Moneyball-Jahre" des Baseballteams Oakland Athletics in den 2000er Jahren, als maschinelles Lernen ihre Transferstrategien revolutionierte.

Wo spielt KI heute eine Rolle? Bei der Spielanalyse? Bei der Trainingsplanung? Welche Sportarten nutzen KI und wofür? Rehabilitation?

Dieses narrative Review zielt darauf ab, einen Überblick über die Einsatzmöglichkeiten von KI in verschiedenen Bereichen des Sports zu geben und damit die resultierenden Herausforderungen für die Sportwissenschaft zu identifizieren.

**Methoden**

Narratives review

**Betreuer**

Prof. Dr. Jochen Baumeister

**Kooperationspartner** (wenn notwendig)**Kontakt**

jochen.baumeister@uni-paderborn.de

**Erforderliche/empfohlene Vorkenntnisse****Literatur zur Orientierung**

Araújo, D., Couceiro, M., Seifert, L., Sarmiento, H., & Davids, K. How Is Artificial Intelligence Being Used in the Sports Sciences to Analyse and Support Performance of Athletes and Teams? In: Araújo, D., Couceiro, M., Seifert, L., Sarmiento, H., & Davids, K. Artificial Intelligence in Sport Performance Analysis. Wiley, 2021, pp. 21-57