

# Projekt zur Bachelorarbeit im BA Angewandte Sportwissenschaft

Modul B18

## **Titel des Projektes**

Effekte von VR Trainingsinterventionen auf motorische Leistungen nach muskuloskeletalen Verletzungen der unteren Extremitäten

## **Hintergrund und übergeordnete Forschungsfrage**

VR-Interventionen sind immersive virtuelle Umgebungen, die gezielt eingesetzt werden, um – in diesem Fall – therapeutisch-rehabilitative Maßnahmen durchzuführen. Im Rahmen des vorliegenden Projekts sollen die Auswirkungen von VR-Intervention auf motorische Leistungen (Kraft, Koordination, Ausdauer) bei Patienten nach Verletzungen der unteren Extremitäten untersucht werden. Die Erkenntnisse können dazu beitragen, Rehabilitationsprogramm sinnvoll zu ergänzen und so die Therapie zu verbessern.

## **Methoden**

PICO-T, PRISMA, PeDro

## **Betreuer**

Prof. Dr. Jochen Baumeister

## **Kooperationspartner (wenn notwendig)**

/

## **Kontakt**

jochen.baumeister@universität-paderborn.de

## **Erforderliche/empfohlene Vorkenntnisse**

Umgang mit einem Zitationsmanager wünschenswert

## **Literatur zur Orientierung**

Vogt, S., Skjæret-Maroni, N., Neuhaus, D., & Baumeister, J. (2019). Virtual Reality Interventions for Balance Prevention and Rehabilitation after Musculoskeletal Lower Limb Impairments in Young up to Middle-Aged Adults: A Comprehensive Review on Used Technology, Balance Outcome Measures and Observed Effects. *International Journal of Medical Informatics*, 126, 46–58. <https://doi.org/10.1016/j.ijmedinf.2019.03.009>